FÖRSKOLA

Projekt: Xxxxx
Byggaktör: Xxxxx
Landskapsarkitekt: Xxxxx

BERÄKNINGSVEKTYG - LEKYTEFAKTOR (LYF)

OBS: Beskrivning av hur bedömingen av varje lekvarde ska ske finns i kap 4 i dokumentet "Lekvärdesriktlinjer för skolgårdar". **Endast celler i kolumnen "VÄRDE" ska fyllas i.**
Celler med tjocka kantlinjer är obligatoriska och beöver vara uppfyllda.

	LEKVÄRDEN STEG 1	VÄRDE	ENHET
PROJEKTFÖRUTSÄTTNING	Gäller projektet nybyggnation eller upprustning av befintlig gård?	VÄLJ	
1. FRIYTA	1.1 Gårdens friyta	3000	kvm
	Hur många barn planeras verksamheten för?	150	antal
	1.2 Kvadratmeter friyta/barn	**20,0**	m2/barn
	1.3 Byggnaden är friliggande	NEJ	
2. LEKVÄRDEN TIDIG BEDÖMNING	2.1 Gården är sammanhängande	NEJ	
	2.2 Det finns en plan, öppen yta	VÄLJ	
	2.3 Gården har varierad topografi	0	kvm
	2.4 Del av gården har befintlig naturkaraktär	0	kvm
	Hur många procent av gården utgörs av direkt berg i dagen/berghäll	0	kvm

Preliminär LYF Steg 1

LEKVÄRDEN STEG 2

3. ZONERING	3.1 Antal zoner	VÄLJ	antal
4. TOPOGRAFI	4.1 Det finns kulle och/eller slänt som lämpar sig för lek	VÄLJ	
	4.2 Lekutrustning nyttjar topografin	0	antal
	4.3 Gården innehåller topografiska element (trappa, dike, kanter)	VÄLJ	antal
	LYF TOPGRAFI		
5. GRÖNSKA	5.1 Del av gården har anlagd naturkaraktär	0	kvm
	5.2 Det finns en stor variation av växtarter	0	antal
	5.3 Vegetationen skapar rumsligheter	NEJ	
	5.4 Det finns minst ett stort befintligt träd	NEJ	
	5.5 Det finns minst ett befintligt, eller planeras för minst ett, stort träd	VÄLJ	
	LYF GRÖNSKA		
6. LOKALKLIMAT	6.1 Ytor för lek och reträttplatser finns i sol och i skugga	VÄLJ	
	6.2 Vegetation ger skugga i alla gårdens zoner	NEJ	
	6.3 Det finns platser med väderskydd	NEJ	
	6.4 Skärmtak kompletterar lövskugga	0	kvm
	LYF LOKALKLIMAT		
7. PLATSER FÖR ALLA	7.1 Det finns reträttplatser	VÄLJ	antal
	7.2 Det finns icke-programmerade ytor	NEJ	
	7.3 Det finns områden enligt onstage, offstage backstage-principen	NEJ	
	7.4 Det finns en scen	NEJ	
	7.5 Det finns skyddade sittplatser i den trygga zonen	NEJ	
	7.6 Det finns pratplatser	0	antal
	7.7 Det finns lugna pausplatser tillgängliga med hjälpmedel	VÄLJ	
	7.8 Det finns platser för aktiv lek tillgängliga med hjälpmedel	VÄLJ	
	LYF PLATSER FÖR ALLA		
8. FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR VARIERAD LEK	8.1 Det finns varierade platser för lek	NEJ	
	8.2 Det finns plank	NEJ	

	8.3 Gården innehåller naturliga element	0	antal
	8.4 Det finns yta med formbar sand	VÄLJ	
	8.5 Markmaterial är varierat	0	antal
	8.6 Det finns förutsättning för motorisk lek	NEJ	
	LYF FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR VARIERAD LEK		
9. FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR PEDAGOGIK	9.1 Det finns samlingsplatser	NEJ	
	9.2 Växtval är gjorda för att ge pedagogiska mervärden	NEJ	
	9.3 Hårdgjord yta anpassad för skapande i närheten av materialförvaring	NEJ	
	9.4 Det finns väggar/plank att sätta upp material på	NEJ	
	9.5 Det finns vattenlek	NEJ	
	9.6 Det finns odlingsmöjligheter	0	kvm
	LYF FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR PEDAGOGIK		
10. ÖVRIGT	10.1 Det finns materialförvaring anpassat efter elevantal och årskurs	VÄLJ	
	10.2 Det finns eluttag	VÄLJ	
	10.3 Det finns vattenutkastare	VÄLJ	
	10.4 Gården har funktionell och social belysning anpassad efter resp. zon	VÄLJ	
	10.5 Minst hälften av gården är inte underbyggd.	NEJ	
	10.6 Friytan ligger dikt an entréer	NEJ	

RESULTAT LYF

PROCENT	LEKVÄRDESFAKTOR	KOMMENTAR
	0,0	Area under 3000 kvm ger negativt värde. Max 5 pluspoäng.
	0,0	Area under 20 kvm/barn ger negativt värde. Max 5 pluspoäng.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
		Obligatoriskt.
0	0,0	10-50% av gården ger poäng. Max 3 poäng.
0	0,0	Från 5-50% ger stigande skala poäng. Max 5 poäng.
0	0,0	
	0,0	**Ange om projektet avser nybyggnation eller upprustning**

	0,0	Obligatriskt: Minst 2 zoner. Poäng vid 3 zoner, 2 poäng.
		Obligatoriskt.
	0,0	Antal lekutrustning. Fem fasta utrustningar ger maxpoäng
	0,0	Max 1 poäng.
	0,0	
0	0,0	Kvm av gården. Från 5-50% ger stigande skala poäng
	0,0	Mellan 10 och 60 arter ger stigande skala poäng. Max 2,5 poäng.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	
		Obligatoriskt.
	0,0	
		Obligatoriskt.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng vid minst 1% av friytan.
	0,0	
	0,0	Max 2 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Antal platser. Mellan 3 och 5 platser ger poäng. Max 1 poäng.
		Obligatoriskt.
		Obligatoriskt.
	0,0	
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.

	0,0	En poäng för om det finns stubbar, stenar resp. stockar
	0,0	Max 2 poäng.
	0,0	Max poäng för 12 olika markmaterial, max 2 poäng.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ange kvm. Ytor mellan 4 och 20 kvm ger 0,5 p. Över 20 kvm 1 p
	0,0	
		Obligatoriskt.
		Obligatoriskt.
		Obligatoriskt.
		Obligatoriskt.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	

SKOLA (F-9)

Projekt: Xxxxx
Byggaktör: Xxxxx
Landskapsarkitekt: Xxxxx

BERÄKNINGSVEKTYG - LEKYTEFAKTOR (LYF)

OBS: Beskrivning av hur bedömingen av varje lekvarde ska ske finns i kap 4 i dokumentet "Lekvärdesriktlinjer för skolgårdar". **Endast celler i kolumnen "VÄRDE" ska fyllas i.**
Celler med tjocka kantlinjer är obligatoriska och beöver vara uppfyllda.

	LEKVÄRDEN STEG 1	VÄRDE	ENHET
PROJEKTFÖRUTSÄTTNING	Gäller projektet nybyggnation eller upprustning av befintlig gård?	VÄLJ	
1. FRIYTA	1.1 Gårdens friyta	10000	kvm
	Hur stor tillänglig lekyta finns dikt an gården (kompensatorisk friyta)?	0	kvm
	Gårdens tillgängliga friyta + kompensatorisk yta	**10000**	kvm
	Hur många elever planeras verksamheten för?	665	antal
	1.2 Kvadratmeter friyta/elev	**15,0**	m2/elev
	1.3 Byggnaden är friliggande	NEJ	
2. LEKVÄRDEN TIDIG BEDÖMNING	2.1 Gården är sammanhängande	NEJ	
	2.2 Det finns en plan, öppen yta	VÄLJ	
	2.3 Gården har varierad topografi	0	kvm
	2.4 Del av gården har befintlig naturkaraktär	0	kvm
	Hur många procent av gården utgörs av direkt berg i dagen/berghäll	0	kvm

Preliminär LYF Steg 1

LEKVÄRDEN STEG 2

3. ZONERING	3.1 Antal zoner	VÄLJ	antal
4. TOPOGRAFI	4.1 Det finns kulle och/eller slänt som lämpar sig för lek	VÄLJ	
	4.2 Lekutrustning nyttjar topografin	0	antal
	4.3 Gården innehåller topografiska element (trappa, dike, kanter)	VÄLJ	antal
	LYF TOPGRAFI		
5. GRÖNSKA	5.1 Del av gården har anlagd naturkaraktär	0	kvm
	5.2 Det finns en stor variation av växtarter	0	antal
	5.3 Vegetationen skapar rumsligheter	NEJ	
	5.4 Det finns minst ett stort befintligt träd	NEJ	
	5.5 Det finns minst ett befintligt, eller planeras för minst ett, stort träd	VÄLJ	
	LYF GRÖNSKA		
6. LOKALKLIMAT	6.1 Ytor för lek och reträttplatser finns i sol och i skugga	VÄLJ	
	6.2 Vegetation ger skugga i alla gårdens zoner	NEJ	
	6.3 Det finns platser med väderskydd	NEJ	
	6.4 Skärmtak kompletterar lövskugga	0	kvm
	LYF LOKALKLIMAT		
7. PLATSER FÖR ALLA	7.1 Det finns reträttplatser	VÄLJ	antal
	7.2 Det finns icke-programmerade ytor	NEJ	
	7.3 Det finns områden enligt onstage, offstage backstage-principen	NEJ	
	7.4 Det finns en scen	NEJ	
	7.5 Det finns skyddade sittplatser i den trygga zonen	NEJ	

	7.6 Det finns pratplatser	0	antal
	7.7 Det finns lugna pausplatser tillgängliga med hjälpmedel	VÄLJ	
	7.8 Det finns platser för aktiv lek tillgängliga med hjälpmedel	VÄLJ	
	LYF PLATSER FÖR ALLA		
8. FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR VARIERAD LEK	8.1 Det finns varierade platser för lek	NEJ	
	8.2 Det finns plank	NEJ	
	8.3 Gården innehåller naturliga element	0	antal
	8.4 Det finns yta med formbar sand	VÄLJ	
	8.5 Markmaterial är varierat	0	antal
	8.6 Det finns förutsättning för motorisk lek	NEJ	
	LYF FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR VARIERAD LEK		
9. FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR PEDAGOGIK	9.1 Det finns samlingsplatser	NEJ	
	9.2 Växtval är gjorda för att ge pedagogiska mervärden	NEJ	
	9.3 Hårdgjord yta anpassad för skapande i närheten av materialförvaring	NEJ	
	9.4 Det finns väggar/plank att sätta upp material på	NEJ	
	9.5 Det finns vattenlek	NEJ	
	9.6 Det finns odlingsmöjligheter	0	kvm
	LYF FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR PEDAGOGIK		
10. ÖVRIGT	10.1 Det finns materialförvaring anpassat efter elevantal och årskurs	VÄLJ	
	10.2 Det finns eluttag	VÄLJ	
	10.3 Det finns vattenutkastare	VÄLJ	
	10.4 Gården har funktionell och social belysning anpassad efter resp. zon	VÄLJ	
	10.5 Minst hälften av gården är inte underbyggd	NEJ	
	10.6 Friytan ligger dikt an entréer	NEJ	

RESULTAT LYF

PROCENT	LEKVÄRDESFAKTOR	KOMMENTAR
	0,0	
		Area under 10 000 kvm ger negativt värde. Max 5 pluspoäng.
	0,0	Area under 15 kvm/elev ger negativt värde. Max 5 pluspoäng.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
		Obligatorisk.
0	0,0	10-50% av gården ger poäng. Max 3 poäng.
0	0,0	Från 5-50% ger stigande skala poäng. Max 5 poäng.
0	0,0	

	0,0	**Ange om projektet avser nybyggnation eller upprustning**
	0,0	Poäng ges vid 3 zoner. Alla gårdar ska innehålla minst 2 zoner. Max 2 poäng
		Obligatorisk.
	0,0	Fem fasta utrustningar ger maxpoäng, 2 poäng.
	0,0	Max 1 poäng.
	0,0	
0	0,0	Från 5-50% ger stigande skala poäng
	0,0	Mellan 10 och 60 arter ger stigande skala poäng. Max 2,5 poäng.
	0,0	Läs i beskrivning för bedömning
	0,0	
		Obligatorisk.
	0,0	
		Obligatorisk.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng vid minst 1% av friytan.
	0,0	
	0,0	Max 2 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	Läs i beskrivning för bedömning

	0,0	Antal platser. Mellan 3 och 8 platser ger poäng
		Obligatorisk.
		Obligatorisk.
	0,0	
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Poäng för om det finns stubbar, stenar resp. stockar. Max 1,5 poäng.
	0,0	Max 2 poäng.
	0,0	Max poäng för 12 olika markmaterial, max 2 poäng.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ange kvm. Ytor mellan 4 och 20 kvm ger 0,5 p. Över 20 kvm 1 p
	0,0	
		Obligatorisk.
		Obligatorisk.
		Obligatorisk.
		Obligatorisk.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	

HÖGSTADIUM

Projekt: Xxxxx
Byggaktör: Xxxxx
Landskapsarkitekt: Xxxxx

BERÄKNINGSVEKTYG - LEKYTEFAKTOR (LYF)

OBS: Beskrivning av hur bedömingen av varje lekvarde ska ske finns i kap 4 i dokumentet "Lekvärdesriktlinjer för skolgårdar". **Endast celler i kolumnen "VÄRDE" ska fyllas i.**
Celler med tjocka kantlinjer är obligatoriska och beöver vara uppfyllda.

	LEKVÄRDEN STEG 1	VÄRDE	ENHET
PROJEKTFÖRUTSÄTTNING	Gäller projektet nybyggnation eller upprustning av befintlig gård?	VÄLJ	
1. FRIYTA	1.1 Gårdens friyta	4000	kvm
	Hur stor tillänglig lekyta finns dikt an gården (kompensatorisk friyta)?	0	kvm
	Gårdens tillgängliga friyta + kompensatorisk yta	4000	kvm
	Hur många elever planeras verksamheten för?	400	antal
	1.2 Kvadratmeter friyta/elev	**10,0**	m2/elev
	1.3 Byggnaden är friliggande	NEJ	
2. LEKVÄRDEN TIDIG BEDÖMNING	2.1 Gården är sammanhängande	NEJ	
	2.2 Det finns en plan, öppen yta	VÄLJ	
	2.3 Gården har varierad topografi	0	kvm
	2.4 Del av gården har befintlig naturkaraktär	0	kvm
	Hur många procent av gården utgörs av direkt berg i dagen/berghäll	0	kvm

Preliminär LYF Steg 1

LEKVÄRDEN STEG 2

3. ZONERING	3.1 Antal zoner	VÄLJ	antal
4. TOPOGRAFI	4.1 *Ej relevant för högstadium*		
	4.2 *Ej relevant för högstadium*		
	4.3 Gården innehåller topografiska element (trappa, dike, kanter)	VÄLJ	antal
5. GRÖNSKA	5.1 Del av gården har anlagd naturkaraktär	0	kvm
	5.2 Det finns en stor variation av växtarter	0	antal
	5.3 Vegetationen skapar rumsligheter	NEJ	
	5.4 Det finns minst ett stort befintligt träd	NEJ	
	5.5 Det finns minst ett befintligt, eller planeras för minst ett, stort träd	VÄLJ	
	LYF GRÖNSKA		
6. LOKALKLIMAT	6.1 Ytor för lek, reträtt- och pratplatser finns i både sol och i skugga	VÄLJ	
	6.2 Vegetation ger skugga i alla gårdens zoner	NEJ	
	6.3 Det finns platser med väderskydd	NEJ	
	6.4 Skärmtak kompletterar lövskugga	0	kvm
	LYF LOKALKLIMAT		
7. PLATSER FÖR ALLA	7.1 Det finns reträttplatser	VÄLJ	antal
	7.2 Det finns icke-programmerade ytor	NEJ	
	7.3 Det finns områden enligt onstage, offstage backstage-principen	NEJ	
	7.4 Det finns en scen	NEJ	
	7.5 Det finns skyddade sittplatser i den trygga zonen	NEJ	
	7.6 Det finns pratplatser	0	antal

	7.7 Det finns lugna pausplatser tillgängliga med hjälpmedel	VÄLJ	
	7.8 Det finns platser för aktiv lek tillgängliga med hjälpmedel	VÄLJ	
	LYF PLATSER FÖR ALLA		
8. FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR VARIERAD LEK	8.1 Det finns varierade platser för aktivitet	NEJ	
	8.2 Det finns plank	NEJ	
	8.3 Gården innehåller naturliga element	0	antal
	8.4 *Ej relevant för högstadium*		
	8.5 *Ej relevant för högstadium*		
	8.6 Det finns förutsättning för motorisk lek/träning	NEJ	
	LYF FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR VARIERAD LEK		
9. FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR PEDAGOGIK	9.1 Det finns samlingsplatser	NEJ	
	9.2 Växtval är gjorda för att ge pedagogiska mervärden	NEJ	
	9.3 Hårdgjord yta anpassad för skapande i närheten av materialförvaring	NEJ	
	9.4 Det finns väggar/plank att sätta upp material på	NEJ	
	9.5 *Ej relevant för högstadium*		
	9.6 *Ej relevant för högstadium*		
	LYF FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR PEDAGOGIK		
10. ÖVRIGT	10.1 Det finns materialförvaring anpassat efter elevantal och årskurs	VÄLJ	
	10.2 Det finns eluttag	VÄLJ	
	10.3 Det finns vattenutkastare	VÄLJ	
	10.4 Gården har funktionell och social belysning anpassad efter resp. zon	VÄLJ	
	10.5 Minst hälften av gården är inte underbyggd	NEJ	
	10.6 Friytan ligger dikt an entréer	NEJ	

RESULTAT LYF

PROCENT	LEKVÄRDESFAKTOR	KOMMENTAR
	0,0	
		Area under 4000 kvm ger negativt värde. Max 10 pluspoäng
		Area under 5 m2/elev accepteras inte. Inga poäng ges.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	Ger ett poäng.
		Obligatorisk.
0	0,0	10-50% av gården ger poäng. Max 1,5 poäng.
0	0,0	Från 5-50% ger stigande skala poäng. Max 5 poäng.
0	0,0	

	0,0	**Ange om projektet avser nybyggnation eller upprustning**
	0,0	Obligatriskt: Minst 2 zoner. Poäng vid 3 zoner eller fler. Max 2 poäng.
	0,0	Antal olika topografiska element. Max 1 poäng.
0	0,0	Från 5-50% ger stigande skala poäng.
	0,0	Antal arter. Mellan 10 och 60 arter ger stigande skala poäng. Max 2 poäng.
	0,0	Läs i beskrivning för bedömning. Ger två poäng.
	0,0	Ger två poäng.
		Obligatoriskt.
	0,0	
		Obligatoriskt.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng vid minst 1% av friytan.
	0,0	
	0,0	Max 3 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 4 poäng.
	0,0	Ger 2 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Mellan 3 och 10 platser ger poäng. Max 3,5 poäng.

		Obligatoriskt.
		Obligatoriskt.
	0,0	
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	En poäng för om det finns stubbar, stenar resp. stockar. Max 1,5 poäng.
	0,0	
	0,0	
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	
		Obligatoriskt.
		Obligatoriskt.
		Obligatoriskt.
		Obligatoriskt.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	Ger 1 poäng.
	0,0	