



FÖRSKOLA

Projekt: Xxxxx
Byggaktör: Xxxxx
Landskapsarkitekt: Xxxxx

BERÄKNINGSVEKTYG - LEKYTEFAKTOR (LYF)

OBS: Beskrivning av hur bedömingen av varje lekvarde ska ske finns i kap 4 i dokumentet "Lekvärdesriktlinjer för skolgårdar". Endast celler i kolumnen "VÄRDE" ska fyllas i. Celler med tjocka kantlinjer är obligatoriska och beöver vara uppfyllda.

LEKVÄRDEN STEG 1		VÄRDE	ENHET	PROCENT	LEKVÄRDESAKTOR	KOMMENTAR
PROJEKTFÖRUTSÄTTNING	Gäller projektet nybyggnation eller upprustning av befintlig gård?	VÄLJ				
1. FRIYTA	1.1 Gårdens friyta	3000	kvm		0,0	Area under 3000 kvm ger negativt värde. Max 5 pluspoäng.
	Hur många barn planeras verksamheten för?	150	antal			
	1.2 Kvadratmeter friyta/barn	20,0	m2/barn		0,0	Area under 20 kvm/barn ger negativt värde. Max 5 pluspoäng.
	1.3 Byggnaden är friliggande	NEJ			0,0	Ger 2 poäng.
2. LEKVÄRDEN TIDIG BEDÖMNING	2.1 Gården är sammanhängande	NEJ			0,0	Ger 1 poäng.
	2.2 Det finns en plan, öppen yta	VÄLJ				Obligatoriskt.
	2.3 Gården har varierad topografi	0	kvm	0	0,0	10-50% av gården ger poäng. Max 3 poäng.
	2.4 Del av gården har befintlig naturkaraktär	0	kvm	0	0,0	Från 5-50% ger stigande skala poäng. Max 5 poäng.
	Hur många procent av gården utgörs av direkt berg i dagen/berghäll	0	kvm	0	0,0	
Preliminär LYF Steg 1					0,0	Ange om projektet avser nybyggnation eller upprustning
LEKVÄRDEN STEG 2						
3. ZONERING	3.1 Antal zoner	VÄLJ	antal		0,0	Obligatriskt: Minst 2 zoner. Poäng vid 3 zoner, 2 poäng.
4. TOPOGRAFI	4.1 Det finns kulle och/eller slänt som lämpar sig för lek	VÄLJ				Obligatoriskt.
	4.2 Lekutrustning nyttjar topografin	0	antal		0,0	Antal lekutrustning. Fem fasta utrustningar ger maxpoäng
5. GRÖNSKA	4.3 Gården innehåller topografiska element (trappa, dike, kanter)	VÄLJ	antal		0,0	Max 1 poäng.
	LYF TOPGRAFI				0,0	
	5.1 Del av gården har anlagd naturkaraktär	0	kvm	0	0,0	Kvm av gården. Från 5-50% ger stigande skala poäng
	5.2 Det finns en stor variation av växtarter	0	antal		0,0	Mellan 10 och 60 arter ger stigande skala poäng. Max 2,5 poäng.
	5.3 Vegetationen skapar rumsligheter	NEJ			0,0	Ger 2 poäng.
	5.4 Det finns minst ett stort befintligt träd	NEJ			0,0	
	5.5 Det finns minst ett befintligt, eller planeras för minst ett, stort träd	VÄLJ				Obligatoriskt.
LYF GRÖNSKA				0,0		
6. LOKALKLIMAT	6.1 Ytor för lek och reträttplatser finns i sol och i skugga	VÄLJ				Obligatoriskt.
	6.2 Vegetation ger skugga i alla gårdens zoner	NEJ			0,0	Ger 2 poäng.
	6.3 Det finns platser med väderskydd	NEJ			0,0	Ger 2 poäng.
	6.4 Skärmtak kompletterar lövskugga	0	kvm		0,0	Ger 1 poäng vid minst 1% av friytan.
7. PLATSER FÖR ALLA	LYF LOKALKLIMAT				0,0	
	7.1 Det finns reträttplatser	VÄLJ	antal		0,0	Max 2 poäng.
	7.2 Det finns icke-programmerade ytor	NEJ			0,0	Ger 1 poäng.
	7.3 Det finns områden enligt onstage, offstage backstage-principen	NEJ			0,0	Ger 2 poäng.
	7.4 Det finns en scen	NEJ			0,0	Ger 2 poäng.
	7.5 Det finns skyddade sittplatser i den trygga zonen	NEJ			0,0	Ger 1 poäng.

8. FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR VARIERAD LEK	7.6 Det finns pratplatser	0	antal	0,0	Antal platser. Mellan 3 och 5 platser ger poäng. Max 1 poäng. Obligatoriskt. Obligatoriskt.
	7.7 Det finns lugna pausplatser tillgängliga med hjälpmedel	VÄLJ			
	7.8 Det finns platser för aktiv lek tillgängliga med hjälpmedel	VÄLJ			
	LYF PLATSER FÖR ALLA			0,0	
	8.1 Det finns varierade platser för lek	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	8.2 Det finns plank	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	8.3 Gården innehåller naturliga element	0	antal	0,0	En poäng för om det finns stubbar, stenar resp. stockar
	8.4 Det finns yta med formbar sand	VÄLJ		0,0	Max 2 poäng.
	8.5 Markmaterial är varierat	0	antal	0,0	Max poäng för 12 olika markmaterial, max 2 poäng.
	8.6 Det finns förutsättning för motorisk lek	NEJ		0,0	Ger 2 poäng.
9. FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR PEDAGOGIK	LYF FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR VARIERAD LEK			0,0	
	9.1 Det finns samlingsplatser	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	9.2 Växtval är gjorda för att ge pedagogiska mervärden	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	9.3 Hårdgjord yta anpassad för skapande i närheten av materialförvaring	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	9.4 Det finns väggar/plank att sätta upp material på	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	9.5 Det finns vattenlek	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	9.6 Det finns odlingsmöjligheter	0	kvm	0,0	Ange kvm. Ytor mellan 4 och 20 kvm ger 0,5 p. Över 20 kvm 1 p
10. ÖVRIGT	LYF FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR PEDAGOGIK			0,0	
	10.1 Det finns materialförvaring anpassat efter elevantal och årskurs	VÄLJ			Obligatoriskt.
	10.2 Det finns eluttag	VÄLJ			Obligatoriskt.
	10.3 Det finns vattenutkastare	VÄLJ			Obligatoriskt.
	10.4 Gården har funktionell och social belysning anpassad efter resp. zon	VÄLJ			Obligatoriskt.
	10.5 Minst hälften av gården är inte underbyggd.	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	10.6 Friytan ligger dikt an entréer	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
RESULTAT LYF				0,0	



SKOLA (F-9)

Projekt: Xxxxx
Byggaktör: Xxxxx
Landskapsarkitekt: Xxxxx

BERÄKNINGSVEKTYG - LEKYTEFAKTOR (LYF)

OBS: Beskrivning av hur bedömingen av varje lekvarde ska ske finns i kap 4 i dokumentet "Lekvärdesriktlinjer för skolgårdar". Endast celler i kolumnen "VÄRDE" ska fyllas i. Celler med tjocka kantlinjer är obligatoriska och beöver vara uppfyllda.

LEKVÄRDEN STEG 1		VÄRDE	ENHET	PROCENT	LEKVÄRDEFAKTOR	KOMMENTAR
PROJEKTFÖRUTSÄTTNING	Gäller projektet nybyggnation eller upprustning av befintlig gård?	VÄLJ				
1. FRIYTA	1.1 Gårdens friyta <i>Hur stor tillänglig lekyta finns dikt an gården (kompensatorisk friyta)?</i> Gårdens tillgängliga friyta + kompensatorisk yta <i>Hur många elever planeras verksamheten för?</i>	10000	kvm			
		0	kvm		0,0	Area under 10 000 kvm ger negativt värde. Max 5 pluspoäng.
		10000	kvm			
		665	antal			
		15,0	m2/elev		0,0	Area under 15 kvm/elev ger negativt värde. Max 5 pluspoäng.
	1.2 Kvadratmeter friyta/elev					
	1.3 Byggnaden är friliggande	NEJ			0,0	Ger 2 poäng.
2. LEKVÄRDEN TIDIG BEDÖMNING	2.1 Gården är sammanhängande	NEJ			0,0	Ger 1 poäng.
	2.2 Det finns en plan, öppen yta	VÄLJ				Obligatorisk.
	2.3 Gården har varierad topografi	0	kvm	0	0,0	10-50% av gården ger poäng. Max 3 poäng.
	2.4 Del av gården har befintlig naturkaraktär	0	kvm	0	0,0	Från 5-50% ger stigande skala poäng. Max 5 poäng.
	<i>Hur många procent av gården utgörs av direkt berg i dagen/berghäll</i>	0	kvm	0	0,0	
Preliminär LYF Steg 1					0,0	Ange om projektet avser nybyggnation eller upprustning
LEKVÄRDEN STEG 2						
3. ZONERING	3.1 Antal zoner	VÄLJ	antal		0,0	Poäng ges vid 3 zoner. Alla gårdar ska innehålla minst 2 zoner. Max 2 poäng
	4. TOPOGRAFI	VÄLJ				Obligatorisk.
5. GRÖNSKA	4.1 Det finns kulle och/eller slänt som lämpar sig för lek	0	antal		0,0	Fem fasta utrustningar ger maxpoäng, 2 poäng.
	4.2 Lekutrustning nyttjar topografin	VÄLJ	antal		0,0	Max 1 poäng.
	4.3 Gården innehåller topografiska element (trappa, dike, kanter)				0,0	
	LYF TOPGRAFI				0,0	
	5.1 Del av gården har anlagd naturkaraktär	0	kvm	0	0,0	Från 5-50% ger stigande skala poäng
5.2 Det finns en stor variation av växtarter	0	antal		0,0	Mellan 10 och 60 arter ger stigande skala poäng. Max 2,5 poäng.	
5.3 Vegetationen skapar rumsligheter	NEJ			0,0	Läs i beskrivning för bedömning	
5.4 Det finns minst ett stort befintligt träd	NEJ			0,0		
5.5 Det finns minst ett befintligt, eller planeras för minst ett, stort träd	VÄLJ				Obligatorisk.	
6. LOKALKLIMAT	LYF GRÖNSKA				0,0	
	6.1 Ytor för lek och reträttplatser finns i sol och i skugga	VÄLJ				Obligatorisk.
	6.2 Vegetation ger skugga i alla gårdens zoner	NEJ			0,0	Ger 2 poäng.
	6.3 Det finns platser med väderskydd	NEJ			0,0	Ger 2 poäng.
	6.4 Skärmtak kompletterar lövskugga	0	kvm		0,0	Ger 1 poäng vid minst 1% av friytan.
LYF LOKALKLIMAT				0,0		
7. PLATSER FÖR ALLA	7.1 Det finns reträttplatser	VÄLJ	antal		0,0	Max 2 poäng.
	7.2 Det finns icke-programmerade ytor	NEJ			0,0	Ger 1 poäng.
	7.3 Det finns områden enligt onstage, offstage backstage-principen	NEJ			0,0	Ger 2 poäng.
	7.4 Det finns en scen	NEJ			0,0	Ger 2 poäng.
	7.5 Det finns skyddade sittplatser i den trygga zonen	NEJ			0,0	Läs i beskrivning för bedömning
	7.6 Det finns pratplatser	0	antal		0,0	Antal platser. Mellan 3 och 8 platser ger poäng

8. FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR VARIERAD LEK	7.7 Det finns lugna pausplatser tillgängliga med hjälpmedel	VÄLJ			Obligatorisk.
	7.8 Det finns platser för aktiv lek tillgängliga med hjälpmedel	VÄLJ			Obligatorisk.
	LYF PLATSER FÖR ALLA			0,0	
	8.1 Det finns varierade platser för lek	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	8.2 Det finns plank	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	8.3 Gården innehåller naturliga element	0	antal	0,0	Poäng för om det finns stubbar, stenar resp. stockar. Max 1,5 poäng.
	8.4 Det finns yta med formbar sand	VÄLJ		0,0	Max 2 poäng.
	8.5 Markmaterial är varierat	0	antal	0,0	Max poäng för 12 olika markmaterial, max 2 poäng.
	8.6 Det finns förutsättning för motorisk lek	NEJ		0,0	Ger 2 poäng.
	LYF FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR VARIERAD LEK			0,0	
9. FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR PEDAGOGIK	9.1 Det finns samlingsplatser	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	9.2 Växtval är gjorda för att ge pedagogiska mervärden	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	9.3 Hårdgjord yta anpassad för skapande i närheten av materialförvaring	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	9.4 Det finns väggar/plank att sätta upp material på	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	9.5 Det finns vattenlek	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	9.6 Det finns odlingsmöjligheter	0	kvm	0,0	Ange kvm. Ytor mellan 4 och 20 kvm ger 0,5 p. Över 20 kvm 1 p
	LYF FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR PEDAGOGIK			0,0	
10. ÖVRIGT	10.1 Det finns materialförvaring anpassat efter elevantal och årskurs	VÄLJ			Obligatorisk.
	10.2 Det finns eluttag	VÄLJ			Obligatorisk.
	10.3 Det finns vattenutkastare	VÄLJ			Obligatorisk.
	10.4 Gården har funktionell och social belysning anpassad efter resp. zon	VÄLJ			Obligatorisk.
	10.5 Minst hälften av gården är inte underbyggd	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	10.6 Friytan ligger dikt an entréer	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
RESULTAT LYF				0,0	



HÖGSTADIUM

Projekt: Xxxxx
Byggaktör: Xxxxx
Landskapsarkitekt: Xxxxx

BERÄKNINGSVEKTYG - LEKYTEFAKTOR (LYF)

OBS: Beskrivning av hur bedömingen av varje lekvarde ska ske finns i kap 4 i dokumentet "Lekvärdesriktlinjer för skolgårdar". **Endast celler i kolumnen "VÄRDE" ska fyllas i.** Celler med tjocka kantlinjer är obligatoriska och beöver vara uppfyllda.

LEKVÄRDEN STEG 1		VÄRDE	ENHET	PROCENT	LEKVÄRDESAKTOR	KOMMENTAR
PROJEKTFÖRUTSÄTTNING	Gäller projektet nybyggnation eller upprustning av befintlig gård?	VÄLJ				
1. FRIYTA	1.1 Gårdens friyta	4000	kvm		0,0	Area under 4000 kvm ger negativt värde. Max 10 pluspoäng
	Hur stor tillämplig lekyta finns dikt an gården (kompensatorisk friyta)?	0	kvm			
	Gårdens tillgängliga friyta + kompensatorisk yta	4000	kvm			
	Hur många elever planeras verksamheten för?	400	antal			
	1.2 Kvadratmeter friyta/elev	10,0	m2/elev			Area under 5 m2/elev accepteras inte. Inga poäng ges.
1.3 Byggnaden är friliggande	NEJ			0,0	Ger 2 poäng.	
2. LEKVÄRDEN TIDIG BEDÖMNING	2.1 Gården är sammanhängande	NEJ			0,0	Ger ett poäng.
	2.2 Det finns en plan, öppen yta	VÄLJ				Obligatorisk.
	2.3 Gården har varierad topografi	0	kvm	0	0,0	10-50% av gården ger poäng. Max 1,5 poäng.
	2.4 Del av gården har befintlig naturkaraktär	0	kvm	0	0,0	Från 5-50% ger stigande skala poäng. Max 5 poäng.
	Hur många procent av gården utgörs av direkt berg i dagen/berghäll	0	kvm	0	0,0	
Preliminär LYF Steg 1					0,0	Ange om projektet avser nybyggnation eller upprustning
LEKVÄRDEN STEG 2						
3. ZONERING	3.1 Antal zoner	VÄLJ	antal		0,0	Obligatoriskt: Minst 2 zoner. Poäng vid 3 zoner eller fler. Max 2 poäng.
4. TOPOGRAFI	4.1 Ej relevant för högstadium					
	4.2 Ej relevant för högstadium					
5. GRÖNSKA	4.3 Gården innehåller topografiska element (trappa, dike, kanter)	VÄLJ	antal		0,0	Antal olika topografiska element. Max 1 poäng.
	5.1 Del av gården har anlagd naturkaraktär	0	kvm	0	0,0	Från 5-50% ger stigande skala poäng.
	5.2 Det finns en stor variation av växtarter	0	antal		0,0	Antal arter. Mellan 10 och 60 arter ger stigande skala poäng. Max 2 poäng.
	5.3 Vegetationen skapar rumsligheter	NEJ			0,0	Läs i beskrivning för bedömning. Ger två poäng.
	5.4 Det finns minst ett stort befintligt träd	NEJ			0,0	Ger två poäng.
6. LOKALKLIMAT	5.5 Det finns minst ett befintligt, eller planeras för minst ett, stort träd	VÄLJ				Obligatoriskt.
	LYF GRÖNSKA				0,0	
	6.1 Ytor för lek, reträtt- och pratplatser finns i både sol och i skugga	VÄLJ				Obligatoriskt.
	6.2 Vegetation ger skugga i alla gårdens zoner	NEJ			0,0	Ger 2 poäng.
	6.3 Det finns platser med väderskydd	NEJ			0,0	Ger 2 poäng.
7. PLATSER FÖR ALLA	6.4 Skärmtak kompletterar lövskugga	0	kvm		0,0	Ger 1 poäng vid minst 1% av friytan.
	LYF LOKALKLIMAT				0,0	
	7.1 Det finns reträttplatser	VÄLJ	antal		0,0	Max 3 poäng.
	7.2 Det finns icke-programmerade ytor	NEJ			0,0	Ger 1 poäng.
	7.3 Det finns områden enligt onstage, offstage backstage-principen	NEJ			0,0	Ger 4 poäng.
7.4 Det finns en scen	NEJ			0,0	Ger 2 poäng.	

8. FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR VARIERAD LEK	7.5 Det finns skyddade sittplatser i den trygga zonen	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	7.6 Det finns pratplatser	0	antal	0,0	Mellan 3 och 10 platser ger poäng. Max 3,5 poäng.
	7.7 Det finns lugna pausplatser tillgängliga med hjälpmedel	VÄJ			Obligatoriskt.
	7.8 Det finns platser för aktiv lek tillgängliga med hjälpmedel	VÄJ			Obligatoriskt.
	LYF PLATSER FÖR ALLA			0,0	
	8.1 Det finns varierade platser för aktivitet	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	8.2 Det finns plank	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	8.3 Gården innehåller naturliga element	0	antal	0,0	En poäng för om det finns stubbar, stenar resp. stockar. Max 1,5 poäng.
	8.4 <i>Ej relevant för högstadium</i>				
	8.5 <i>Ej relevant för högstadium</i>				
9. FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR PEDAGOGIK	8.6 Det finns förutsättning för motorisk lek/träning	NEJ		0,0	
	LYF FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR VARIERAD LEK			0,0	
	9.1 Det finns samlingsplatser	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	9.2 Växtval är gjorda för att ge pedagogiska mervärden	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	9.3 Hårdgjord yta anpassad för skapande i närheten av materialförvaring	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	9.4 Det finns väggar/plank att sätta upp material på	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
	9.5 <i>Ej relevant för högstadium</i>				
10. ÖVRIGT	9.6 <i>Ej relevant för högstadium</i>				
	LYF FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR PEDAGOGIK			0,0	
	10.1 Det finns materialförvaring anpassat efter elevantal och årskurs	VÄJ			Obligatoriskt.
	10.2 Det finns eluttag	VÄJ			Obligatoriskt.
	10.3 Det finns vattenutkastare	VÄJ			Obligatoriskt.
	10.4 Gården har funktionell och social belysning anpassad efter resp. zon	VÄJ			Obligatoriskt.
	10.5 Minst hälften av gården är inte underbyggd	NEJ		0,0	Ger 1 poäng.
RESULTAT LYF				0,0	